

全国 2019 年 4 月高等教育自学考试
Java 语言程序设计(一) 试题
课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 下列字符串中,能作为 Java 程序标识符的是
A. WHILE
B. operator
C. short
D. interface
2. 表达式 $85 \gg 1$ 的值是
A. 42.5
B. 42
C. 43
D. false
3. 已知 `boolean a=false;`,以下选项中,与 `for (; ;)` 不等价的是
A. `for (; true;)`
B. `for (; !a;)`
C. `for (; !false;)`
D. `for (; a=false;)`
4. 定义一个类时,如果没有为类定义构造方法,则
A. 系统会创建一个带参数的构造方法
B. 系统会创建一个不带参数的构造方法
C. 系统什么也不做
D. 系统会提示一条错误信息
5. 设有 `String s = "ABCDEFGH";`,则表达式 `s.substring(3) + s.substring(3,5)` 的值是
A. ABCDDEF
B. DEFGDEF
C. DEFGDE
D. ABCDDE
6. 下列有关接口的描述中,正确的是
A. 接口与抽象类是相同的概念
B. 一个类不可实现多个接口
C. 接口之间不能有继承关系
D. 实现接口必须实现该接口的所有方法

7. 在下列选项中, 对象序列化可以保存的是
 - A. 静态成员变量
 - B. 非静态成员变量
 - C. 任何成员方法
 - D. 变量的修饰符
8. 下列选项中, 属于 GridLayout 布局特点的是
 - A. 组件从上到下排列放置
 - B. 组件可重叠放置
 - C. 容器被分成网格状
 - D. 各组件所占区域可以不同
9. 在下列关于创建菜单项的描述中, 不正确的是
 - A. 可以创建空菜单项
 - B. 可以创建含有图标的菜单项
 - C. 可以创建含有快捷键的菜单项
 - D. 不能创建只显示图标的菜单项
10. 下列选项中, 能让线程从等待状态恢复到就绪状态的方法是
 - A. notify()
 - B. start()
 - C. init()
 - D. run()

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每空 2 分, 共 20 分。

11. 在 Windows 操作系统下安装 JDK 并设置系统环境变量后, 可以在命令行窗口输入 _____ 命令进行测试。
12. 在 Java 程序中 char 型与 int 型变量进行算术运算后, 其结果的类型是_____。
13. 当要在程序中使用其他包中提供的类时, 需要使用关键字_____引入所需要的类。
14. 自动将基本数据类型转换为对应的包装类的过程称为_____。
15. String 类中将当前字符串中所有字符转换为小写形式的方法的名字是_____。
16. 类 A 的某个成员变量的类型是类 B, 则类 A 和类 B 之间是_____关系。
17. 在 BufferedReader 类中, 能够实现按行输入的方法的名字是_____。
18. KeyListener 接口的作用是_____。
19. Swing 组件定义在_____包中。
20. 在解决线程同步问题时, wait()方法的作用是让当前线程释放其所持有的_____。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

21. 请写出二元逻辑运算中的“短路”操作功能。
22. 请写出用 if 语句实现计算 $y = |x - 5|$ 的代码。
23. 请写出以下程序中有错误的代码行的行号。

```

1  class Test23 {
2      float a; static float b; final float c = 0.0f;
3      static void setAB(boolean f){
4          a = method1 (f);
5          b = method2 (!f);
6          c= method1 (f); }
7      static float method1(boolean f) { return  f ? a:b; }
8      float method2(boolean f) { return  f ? b:a; }
9  }
```

24. 请写出为文本文件 abc.txt 创建 BufferedReader 对象 in 的代码。
25. 请写出创建 Font 类型对象 fn 的代码, fn 的属性值是 Courier 字体, BOLD 样式, 20 磅字号。

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。

26. 以下方法 getMaxComm() 计算正整数 m 和 n 的最大公约数并返回。
注: 方法中使用的是辗转相除法。

```
public static int getMaxComm (int m , int n) {  
    if ( m <= 0 || n <= 0 ){ System.out.println( "输入数据错误! " );}  
    if ( m < n ){  
        int temp = 0;  
        temp = m; m = n;  
        ① _____;  
    }  
    int r = ② _____;  
    while ( r != 0 ){  
        m = n; n = r; r = m % n;  
    }  
    return ③ _____;  
}
```

27. 以下 MyPanel 类在面板上放置一个列表, 当单击列表中某个选项时, 该选项的值保存在 seleItem 中。

```
class MyPanel extends JPanel implements ① _____ {  
    private String seleItem = null;  
    JList list;  
    MyPanel(String[] listItems) {  
        list = new JList(listItems); list.setVisibleRowCount(2);  
        list.setSelectionMode(ListSelectionMode.SINGLE_SELECTION);  
        list.addListSelectionListener(this);  
        JScrollPane jsp = new JScrollPane(list);  
        add(jsp);  
    }  
    public String getSeleItem(){ return seleItem;}  
    public void valueChanged(② _____ e) {  
        if (e.getSource() == list) {  
            seleItem = list.③ _____.toString();  
        }  
    }  
}
```

28. 以下定义的面板子类 TimePanel 有一个文本域，程序每隔 1 秒在文本域中更新显示当前时间。

```
class TimePanel extends JPanel implements Runnable{
    Thread TimeThread = null;   JTextField t;
    TimePanel(){
        t = new JTextField(20);   add(t);
        TimeThread = new _____①_____ ;
        TimeThread.start();
    }
    public void run(){
        Date timeNow;
        while(true){
            timeNow = _____②_____ ;
            t.setText("现在时间: "+timeNow.toString());
            try{
                _____③_____ ;
            }catch(InterruptedException e){ }
        }
    }
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读以下程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test29 {
    static void s(int[] b, int k) {
        int i, j, t;
        for(i = 1; i < k; i++) {
            for(t = b[i], j = i-1; j >= 0 && t > b[j]; j--){
                b[j+1] = b[j];
            }
            b[j+1] = t;
        }
    }
    public static void main(String[] args){
        int i; int[] a = {16, 12, 27, 11, 13, 33};
        s(a, 6);
        for(i = 0; i < a.length; i++) System.out.print(a[i]+" ");
        System.out.println();
    }
}
```

30. 阅读以下程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Tree{
    String n; boolean isT;
    Tree (String name, boolean t){    n = name;  isT = t; }
    public void printTree(String str){
        System.out.println();    System.out.print(str);
        System.out.print("Name:"+n+",");
        System.out.print(" is Tree:"+isT);
    }
}
class Poplar extends Tree {
    public boolean isP;
    Poplar(String n, boolean f, boolean c){ super(n, f);    isP= c; }
    public void printTree(String str){
        super.printTree(str);    System.out.println(", Coni:" + isP);
    }
}
public class Test30 {
    public static void main(String[] args){
        Tree tOb1 = new Tree("Cabbage", false);
        Poplar tOb2 = new Poplar("Poplar", true, true);
        tOb1.printTree("cabbage:");    tOb2.printTree("poplar:");
    }
}
```

31. 阅读以下程序，请回答下列问题：

- (1) 程序运行时，在文本域中输入 30 并回车，程序输出什么样的图形？该图形是什么颜色的？
- (2) 包围该图形的最小矩形的宽和高分别是多少像素？

```
import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;
class MyPanel extends JPanel implements ActionListener {
    JTextField text; int width, height; int posX, posY, radius;
    MyPanel() {
        setLayout(new BorderLayout());    text = new JTextField(10);
        add(text, BorderLayout.NORTH);    text.addActionListener(this);
    }
    public void paintComponent(Graphics g){
        g.setColor(Color.red);
        g.drawOval(posX, posY, radius * 2, radius * 2);
    }
}
```

```

    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if (e.getSource() == text) {
            int r = Integer.parseInt(text.getText());
            width = this.getWidth(); height = this.getHeight();
            posX = width/2 -r; posY = height/2 -r;
            radius = r;
            repaint();
        }
    }
}

public class Test31{
    public static void main(String[] args){
        JFrame myFrame = new JFrame();
        myFrame.getContentPane().add(new MyPanel());
        myFrame.setSize(200, 250); myFrame.setLocation(100, 100);
        myFrame.setVisible(true);
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 请编写方法 `int lessKeyFirst(int[] a, int key)`，该方法的功能是返回已知整数数组 `a` 内第一个小于指定值 `key` 的元素的下标。若没有找到小于 `key` 的元素，则返回-1。

```

int lessKeyFirst(int[] a, int key){
    //请在答题纸上填写此处应编写的代码

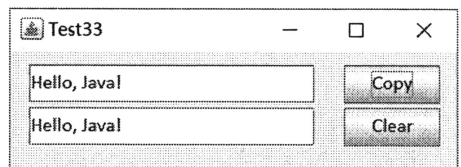
```

```

}

```

33. 类 `Test33` 构造了 2 个文本域及 2 个按钮，如题 33 图所示。其中，“Copy”按钮的功能是将文本域 `tfs` 中的内容复制到文本域 `tft` 中，“Clear”按钮的功能是清空两个文本域。
注：要求你编写代码，实现单击两个按钮要完成的事件处理程序。



题 33 图

```

import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
public class Test33 extends WindowAdapter implements ActionListener{
    JFrame f; JButton bClear, bCopy; JTextField tfs, tft;
    public static void main(String[] args) {
        Test33 t = new Test33(); t.go();

```

```
}  
public void go() {  
    f = new JFrame("Test33");  
    f.setLayout(null);  
    f.setSize(490, 180);  
    tfs = new JTextField(15); tft = new JTextField(15);  
    bCopy = new JButton("Copy"); bClear = new JButton("Clear");  
    tfs.setBounds(20,15,300,40); tft.setBounds(20,60,300,40);  
    bCopy.setBounds(350, 15, 100, 40); bClear.setBounds(350, 60, 100, 40);  
    f.add(tfs); f.add(tft); f.add(bCopy); f.add(bClear);  
    bClear.addActionListener(this);  
    bCopy.addActionListener(this);  
    f.setVisible(true);  
}  
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    //请在答题纸上填写此处应编写的代码  
  
}  
}
```